

vtech[®]
baby

Manuel d'utilisation

Ma petite loutre de bain



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ma petite loutre de bain de VTech®**! Félicitations !

Cette loutre toute mignonne accompagne votre enfant dans le bain, reconnaît quand elle est mise dans l'eau et déclenche des phrases associées. Magique ! En appuyant sur l'étoile lumineuse sur son ventre, votre enfant découvre des phrases, des mélodies et des chansons amusantes.

Étoile lumineuse

3 verseurs poissons



Détecteurs d'eau

Bouton Marche/Arrêt

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Ma petite loutre de bain**
- Un guide de démarrage rapide
- 3 verseurs poissons de taille différente

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'instructions car il comporte des informations importantes.

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

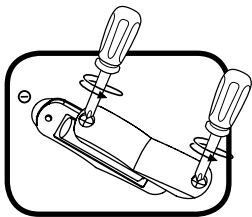
NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ALIMENTATION

Retrait et installation des piles

1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile situé en bas du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si une pile est présente dans le jouet, la retirer en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 1 pile neuve AAA (AM-4/LR03) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

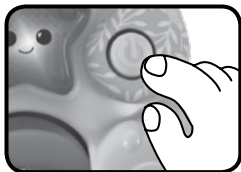
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

1. Bouton Marche/Arrêt

Pour mettre le jouet en marche, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**. Un son, une phrase et une chanson se déclencheront. Pour éteindre le jouet, appuyer à nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt**.



2. Arrêt automatique

Pour optimiser la durée de vie des piles, **Ma petite loutre de bain** s'éteindra automatiquement après environ 45 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE : si le jouet s'éteint ou si l'intensité de la lumière diminue pendant que votre enfant joue, veuillez installer une nouvelle pile.

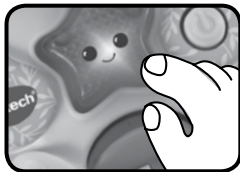
AVERTISSEMENTS :

- La pile doit être changée par un adulte.
- Ce jouet ne doit pas être utilisé dans l'eau salée.
- Ne pas laisser le jouet dans l'eau pendant une longue période.
- Une fois le jeu dans le bain terminé, éteindre le jouet, vider l'eau qui s'est éventuellement accumulée (notamment dans le haut-parleur) et rincer les différents éléments avant de le sécher.
- Ce jouet fonctionne dans l'eau seulement s'il est entièrement assemblé et à condition de respecter les consignes d'utilisation.
- Pour prévenir tout risque de noyade, toujours garder l'enfant sous la surveillance d'un adulte. Ne jamais laisser l'enfant seul ou même avec un enfant plus âgé dans la salle de bains ou dans le bain, pas même pour un court instant ou dans un faible volume d'eau.
- Toujours vérifier la température de l'eau à l'aide d'un thermomètre avant de mettre votre enfant dans le bain. Les jeunes enfants ont la peau sensible et peuvent facilement se brûler si l'eau est trop chaude.
- Le compartiment à pile doit être correctement fermé, conformément au manuel, avant de mettre le jouet **Ma petite loutre de bain** en contact avec l'eau.
- Le jouet **Ma petite loutre de bain** ne peut être utilisé que dans une eau entre 10 et 45° C.

ACTIVITÉS

1. Étoile lumineuse

Appuyer sur l'**étoile lumineuse** pour entendre des sons, des mélodies et des chansons amusantes. La lumière clignote en rythme.



2. La loutre de bain

Plonger la loutre dans l'eau puis la ramener à la surface permet de déclencher des phrases et sons amusants. Lorsqu'une mélodie est jouée, plonger la loutre dans l'eau puis la ramener à la surface pour ajouter des effets sonores à la chanson ou la mélodie jouée. La lumière clignote en rythme.

LISTE DES MÉLODIES

1. *Sur le pont d'Avignon*
2. *À la claire fontaine*
3. *Il pleut, il mouille*
4. *La Famille tortue*
5. *Le Petit Ver de terre*
6. *Tout au fond de la mer, les poissons sont assis*
7. *Il pleut, bergère*
8. *Humpty Dumpty*
9. *Bonjour, ma cousine*
10. *Dans la forêt lointaine*
11. *Le Fermier dans son pré*
12. *C'est Gugusse*
13. *Une souris verte*
14. *Il était un petit navire*
15. *Bateau sur l'eau*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air d'À *Saint-Malo, beau port de mer*

« L'étoile de mer posée sur moi,
Sur mon ventre, entre mes bras,
Je nage et flotte près de toi,
Je ne me baigne jamais sans les poissons,
Le bain se fait toujours en chansons ! »

Chanson 2 : sur l'air de *Maman, les p'tits bateaux*

« Un peu d'eau et de savon pour être propre et sentir bon,
Beaucoup d'amour et de douceur pour être de bonne humeur ! »

Chanson 3 : création **VTech®**

« Je me sens si bien quand je sais qu'il est maintenant l'heure
De prendre le bain ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Ma petite loutre de bain**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à l'humidité ni à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

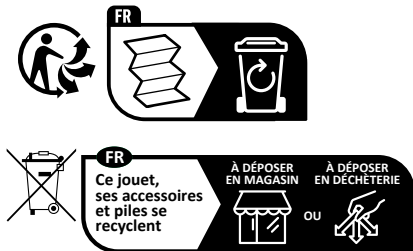
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

